



Abgang + 7 Elemente

- Erfüllung einer Elementgruppe	(I. - III.) . . .	je + 0,50 Punkte
- Elementgruppe Abgang	B	+ 0,30 Punkte
	C	+ 0,50 Punk

- Anschwingen am Beginn der Übung	0,30 Punkte
- Trainer gibt dem Turner Schwung für die Übung	0,10 Punkte
- Haltungsfehler beim Anheben an die Ringe	0,30 Punkte
- Übergriffe bei Krafthalte (jedes Mal)	0,10 Punkte
- gebeugte Arme beim Schwung in das Krafthalteelement	0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Berühren der Seile oder der Schlaufen	0,10 - 0,30 Punkte
- Abstützen mit den Füßen oder Beinen an den Seilen	0,50 Punkte + NA.
- Überfallen im Handstand	0,50 Punkte + NA.
- Schwingen der Seile (bei jedem Element)	0,10 Punkte

- I. Kippen und Schwungelemente durch oder in den Handstand
- II. Kraft- und Halteelemente (2 Sek.)
- III. Schwung zu Kraftelement (2 Sek.)
- IV. Abgang

zur Erfüllung zählen nur
Elemente aus dem CdP

- pro fehlendes Element (von Mindestanzahl) 1,00 Punkte

- kein Verbindungsbonus