



KINDERTURNSTUNDE DES MONATS

Fußballprofis bei der
Europameisterschaft

JULI 2024

Hallo liebe Fußballfans und herzlich Willkommen zu unserer ganz besonderen Turnstunde!

Heute werden wir zu echten Profis. Wisst ihr, was die EM ist? Ja, genau, das ist die Europameisterschaft, bei der die besten Fußballmannschaften aus Europa gegeneinander antreten. Und heute seid ihr diese Mannschaften!"

Bevor es losgeht, starten wir mit der Teamwahl, dem Fangesang und begrüßen unser EM-Maskottchen:

Teamwahl: Es werden 4 Teams gebildet und bunte Leibchen in verschiedenen Farben verteilt. Jede Farbe steht für ein Land, das an der EM teilnimmt.

Fangesang: Jedes Team überlegt sich einen Fangesang, den sie jubeln, wenn sie ein Tor schießen bzw. ein Spiel gewinnen.

EM-Maskottchen: Jede EM hat auch ein Maskottchen. Unser Maskottchen ist heute ein kleiner Ball namens 'Balli'. Balli wird uns durch die Turnstunde begleiten und uns bei den Übungen helfen. Wer möchte Balli zuerst halten und ihn dann an den nächsten weitergeben?

Jetzt, wo wir unsere Teams haben, und unsere Fangesänge kennen, sind wir bereit, uns aufzuwärmen. Wie echte Profis müssen wir unsere Muskeln und unseren Körper vorbereiten.



AUFWÄRMEN:

EM-LÄNDERFANGEN



Los geht's mit einem EM-Länderfangen!

- E** Die vorher gebildeten Teams treten jetzt im EM-Länderfangen gegeneinander an. Ein Kind aus jeder Gruppe ist der „Fänger“. Die Fänger versuchen, die Kinder aus den anderen Gruppen zu fangen. Wenn ein Kind gefangen wird, setzt es sich auf den Boden und ruft den Namen seines Landes. Ein Teamkollege kann das gefangene Kind befreien, indem er es abklatscht.

Nach einer bestimmten Zeit (z.B. 3-5 Minuten) wechseln die Fänger.

DRIBBELMEISTERSCHAFT:

M Hütchen

Weiter geht es mit einer Dribbelmeisterschaft. Es erwarten euch verschiedene Dribbel-Aufgaben.

Als Erstes bauen alle zusammen die verschiedenen Dribbel-Stationen auf. Die Kinder rotieren in ihren Teams durch die Stationen. An jeder Station versuchen die Kinder, die Dribbel-Aufgabe so gut wie möglich zu meistern.

1. Slalom um Hütchen

- E Für die erste Station werden Hütchen benötigt. Diese werden in gleichmäßigen Abständen aufgestellt. Die Kinder dribbeln um die Hütchen, ohne den Ball zu verlieren.

2. Dribbeln durch Tore

- E Zwei Hütchen werden im Abstand von etwa 1-2 Metern aufgestellt, die ein kleines Tor bilden. Es werden mehrere Tore hintereinander im Zick-Zack aufgebaut. Die Kinder dribbeln den Ball durch das Tor, ohne die Hütchen zu berühren.

3. Dribbeln im Kreis

- E Die Hütchen werden in einem regelmäßigen Abstand als Kreis aufgestellt. Jedes Kind bekommt einen Ball und dribbelt im Kreis. Nach einer bestimmten Zeit oder Rundenanzahl wird die Richtung gewechselt.



HAUPTTEIL:

PASS-STAFFEL:

M Bälle

Jetzt spielen wir Pass-Staffel. Dadurch wird die Passgenauigkeit verbessert und das Zusammenspiel der Kinder trainiert.

- E Die zu Beginn gebildeten vier Mannschaften verteilen sich in der Halle. 2 Teams stehen sich jeweils gegenüber. Die Kinder in der vorderen Position jeder Mannschaft haben den Ball. Das vorderste Kind jeder Mannschaft passt den Ball zu dem vordersten Kind der gegenüberliegenden Mannschaft. Nachdem das Kind den Ball gepasst hat, läuft es dem Ball hinterher. Das Kind reiht sich am Ende der gegenüberliegenden Mannschaft ein. Das nächste Kind in der Reihe wiederholt den Vorgang. Dies geht so lange, bis jeder einmal an der Reihe war.

Dann kann die Schwierigkeit durch folgende Variationen erhöht werden:

- Verschiedene Passarten (flacher Pass, hoher Pass).
- Erhöhung des Schwierigkeitsgrades durch Hinzufügen von Hindernissen auf dem Weg.
- Nur mit dem rechten Bein den Pass spielen



ELFMETERKÖNIG:

M

Hütchen, Bälle,
Springseile

Jetzt wird auf das Tor geschossen. Zeigt was ihr könnt!

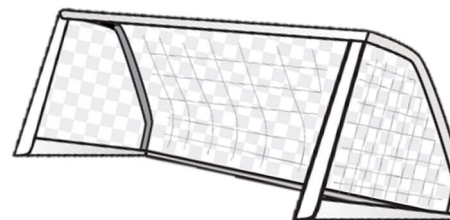
- E** Es wird ein kleines Tor aufgebaut, das der Größe der Kinder entspricht. Ein tragbares Mini-Tor oder zwei Hütchen können dafür verwendet werden. Zudem wird eine Schusslinie, die etwa 5-7 Meter vom Tor entfernt ist, markiert.
- Jedes Kind stellt sich hinter der Schusslinie auf. Die Kinder schießen nacheinander drei Elfmeter, wobei jeder Schuss einzeln bewertet wird. Für jeden Treffer ins Tor erhält das Kind einen Punkt. Nach den drei Schüssen werden die Punkte zusammengezählt. Das Kind mit den meisten Punkten wird zum "Elfmeterkönig" gekürt.

T

Die Entfernung kann je nach
Alter und Fähigkeit der Kinder
angepasst werden

Variationen:

- **Torwart-Challenge:** Ein Kind übernimmt die Rolle des Torwarts. Der Torwart kann nach jedem Durchgang wechseln, sodass jedes Kind einmal die Möglichkeit hat, Tore zu verhindern.
- **Zeitbegrenzung:** Jedes Kind hat nur eine bestimmte Zeit (z.B. 10 Sekunden) für alle drei Schüsse.
- **Punkte für Genauigkeit:** Das Tor wird in verschiedene Zonen aufgeteilt, die unterschiedlich viele Punkte bringen. Beispielsweise bringt ein Treffer in die obere Ecke des Tores mehr Punkte als ein Treffer in die Mitte.
- **Team-Elfmeterkönig:** Der ÜL teilt die Kinder in Teams auf. Jedes Teammitglied schießt abwechselnd, und die Punkte jedes Teams werden addiert. Das Team, mit den meisten Punkten, gewinnt.



RIESENKICKER

Weiter geht es mit dem Spiel Riesenkicker

M

4 Hütchen, Bälle,
kleine Gegenstände

- E** Zuerst wird auf dem Boden ein großes Spielfeld mit 4 Hütchen markiert und zwei Teams eingeteilt.
- Bei diesem Spiel dürfen sich die Kinder nur seitlich bewegen und ihre Positionen nicht verlassen, ähnlich wie die Figuren eines Tischkickers. Das Ziel ist es, den Ball ins gegnerische Tor zu schießen.

Variationen:

- Der ÜL kann verschiedene Bewegungsmuster vorgeben (z.B. vorwärts/rückwärts, auf einer Linie)
- Es werden weitere Bälle hinzugegeben oder Hindernisse eingefügt

M

=Material

E

=Erklärung

A

=Aufbau

T

=Tipp



MINI-FUßBALL TURNIER

M Hütchen, Fußball, Leibchen

Jetzt sind alle bereit für ein spannendes Fußballturnier. Spielt fair und habt viel Spaß!

- E** Ein kleines Spielfeld wird abgesteckt, zum Beispiel ein halbes Fußballfeld oder einen abgesteckten Bereich in einer Halle. Dann werden mit Hütchen die Tore markiert. Jedes Team bekommt noch farbige Leibchen. Das Spiel beginnt mit einem Anstoß von der Mittellinie durch eine Mannschaft. Die Spieler beider Mannschaften versuchen, den Ball durch Passen, Dribbeln und Schießen in das gegnerische Tor zu bringen. Ein Tor wird erzielt, wenn der Ball vollständig die Torlinie zwischen den Hütchen überquert. Nach einem Tor wird das Spiel mit einem Anstoß von der Mannschaft, die das Tor kassiert hat, fortgesetzt. Jedes Spiel dauert etwa 5 Minuten. Die Mannschaft mit den meisten erzielten Toren gewinnt und bekommt 3 Punkte. Bei Gleichstand gibt es 1 Punkt und verliert ein Team bekommt es 0 Punkte. Es spielt jedes Team gegen jeden.



Schluss:

Zuck-Ball

M Softball

Lasst uns gemeinsam rausfinden, wie gut eure Reaktionsfähigkeit ist.

- E** Zuerst wird ein Kreis gebildet. Ein Kind steht in der Mitte und bekommt einen Softball. Das Kind ruft dann einen Namen eines anderen Kindes und wirft den Ball dem Kind zu oder tut nur so, als würde es werfen. Das genannte Kind muss schnell reagieren und versuchen, den Ball zu fangen oder nicht zu reagieren, wenn der Ball nicht geworfen wird. Wenn das Kind entweder nicht „gezuckt“ hat oder den Ball gefangen hat, ist es weiterhin im Spiel und das Kind in der Mitte, ruft das nächste Kind. Hat es jedoch gezuckt oder den Ball nicht gefangen, setzt sich das Kind auf den Boden und ist für diese Runde ausgeschieden.

FAIR-PLAY ABSCHLUSSBESPRECHUNG

Zu jedem Training gehört auch eine kleine Runde zur Reflexion.

- E** Zum Abschluss der Stunde setzen sich alle Kinder in einen großen Kreis, um über Fair Play und Teamgeist zu sprechen. Was hat euch am meisten Spaß gemacht und was habt ihr heute mitgenommen?

Wer wird Europameister 2024?



M =Material **E** =Erklärung **A** =Aufbau **T** =Tipp

