



KINDERTURNSTUNDE DES MONATS

Ausflug in den Zoo
NOVEMBER 2026

**Kommt mit auf einen spannenden Ausflug in den Zoo!
Gemeinsam entdecken die Kinder verschiedene Tiere und erleben viele abwechslungsreiche Bewegungsaufgaben. Ob klettern wie Affen, schleichen wie Tiger oder balancieren wie Flamingos.**

AUFWÄRMEN:

ZOO-RALLYE

M

Matten
Ggf. Musik

- E** Die Kinder laufen frei durch die Halle. Der Übungsleiter nennt verschiedene Zootiere, die nachgeahmt werden.

Affe

- Hüpfen und mit den Armen schwingen.

Elefant

- Stampfen wie ein schwerer Elefant.

Flamingo

- Auf einem Bein vorsichtig weiterhüpfen.

Tiger

- Leise auf den Zehenspitzen gehen.

Pinguin

- Mit kleinen Schritten und durch gestreckten Beinen weiter watscheln.

Fütterungszeit

- Alle Kinder müssen schnell zu einer Matte laufen und sich daraufsetzen.



M

=Material

E

=Erklärung

A

=Aufbau

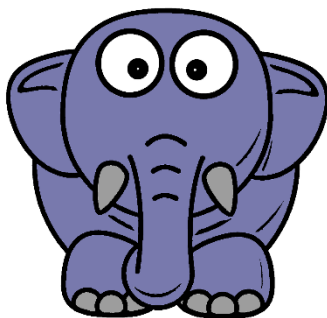
T

=Tipp



HAUPTTEIL:

DIE ZOO ERKUNDUNG



M Kästen, Bänke, Sandsäckchen,
Hütchen, Reifen, Softbälle,
Matten

E Station 1: Affeninsel

In dieser Station verwandeln sich die Kinder in flinke Affen. Die Sprossenwand wird als großer Baum benutzt. Die Kinder starten auf der einen Seite der Sprossen Wand und klettern über sie, so als wollten sie den Baum hochklettern. Ziel ist es, sicher auf dem Baum hoch und wieder runter zu klettern.

Variation: Die Kinder transportieren zusätzlich einen kleinen „Bananenschatz“ (Sandsäckchen) von einer Seite zur anderen.

E Station 2: Flamingo-Balance

Die Kinder schlüpfen in die Rolle der eleganten Flamingos. Jedes Kind erhält ein Sandsäckchen, das als Federkrone auf den Kopf gelegt wird. Anschließend balancieren die Kinder langsam über eine Bank. Dabei versuchen sie, das Sandsäckchen nicht zu verlieren. Am Ende der Bank drehen sie sich einmal vorsichtig um und gehen zurück.

Variation: Die Bank wird umgedreht oder die Kinder bleiben unterwegs kurz auf einem Bein stehen wie echte Flamingos.

E Station 3: Tiger-Schleichpfad

Hier gehen die Kinder auf Tigerjagd. Mit Hütchen oder Stangen wird ein Schleichpfad aufgebaut in dem Schleichpfad auch kleine Kästchen aufbauen, wo die Kinder so leise wie möglich drüber müssen. Die Kinder müssen sich so leise wie möglich durch den Parcours schleichen sonst hört die Beute was und kann sich aus dem Staub machen.

Variation: Der Übungsleiter kann zwischendurch rufen: „Der Tierpfleger kommt!“ Dann müssen alle Tiger sofort stehen bleiben und sich ganz ruhig verhalten. Wer sich bewegt, muss zum Anfang zurück.

E Station 4: Känguru-Sprungfeld

Im Känguru-Gehege ist Sprungkraft gefragt. Die Kinder klemmen einen Softball zwischen ihre Knie und springen wie kleine Kängurus durch einen Reifenparcours. Die Reifen liegen dabei leicht versetzt auf dem Boden. Ziel ist es, von Reifen zu Reifen zu gelangen, ohne dass der Ball herunterfällt. Fällt der Ball herunter, wird er aufgehoben und die Übung an der entsprechenden Stelle fortgesetzt.

Variation: Die Sprünge können vorwärts, rückwärts oder über unterschiedlich große Abstände durchgeführt werden.

E Station 5 Krokodilgraben

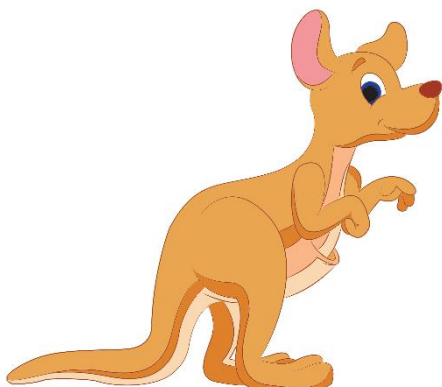
Vor den Kindern liegt ein gefährlicher Krokodilgraben. Auf dem Boden befinden sich Matten die den Fluss da stellen und Kästchen die als sichere Steine dienen. Die Aufgabe besteht darin, den Graben zu überqueren, ohne die Matten zu berühren. Von Stein zu Stein wird vorsichtig gesprungen.

Variation: Die Kinder arbeiten zu zweit und helfen sich gegenseitig bei der Überquerung.

Station 6: Pinguin-Staffel

E Nun geht es in die Polarwelt zu den Pinguinen. Die Kinder stehen hinter einer Startlinie. Jedes Kind klemmt ein Sandsäckchen zwischen die Füße und bewegt sich mit kleinen Pinguinschritten zu einer Markierung und wieder zurück. Danach übergibt es das Sandsäckchen an das nächste Kind. Dabei dürfen die Kinder nicht rennen. Ziel ist es, sich möglichst kontrolliert fortzubewegen, ohne das Sandsäckchen zu verlieren. Sollte es herunterfallen, wird es aufgehoben und die Strecke fortgesetzt.

Variation: Statt einzeln können die Kinder als Team versuchen, gemeinsam eine bestimmte Anzahl an erfolgreichen Durchgängen zu schaffen.



M =Material **E** =Erklärung **A** =Aufbau **T** =Tipp



Schluss:



E

DIE ZOO-PARADE

Zum Abschluss versammeln sich alle Kinder an einer Hallenseite. Der Zoo schließt gleich seine Tore und alle Tiere machen noch eine letzte Runde durch den Zoo.

Die Kinder bewegen sich wie sich ihr Lieblings Tier durch die Halle:

- **Flamingo:** Auf einem Bein stehen und vorsichtig weiterhüpfen.
- **Pinguin:** Mit kleinen Schritten durch die Halle watscheln.
- **Elefant:** Langsam stampfen und den Rüssel schwingen.
- **Affe:** Locker von einem Bein auf das andere hüpfen.
- **Tiger:** Leise und langsam schleichen.



Mit der Zeit werden die Bewegungen ruhiger und langsamer. Schließlich suchen sich alle Tiere ihren Schlafplatz auf einer Matte.

Dort angekommen, setzen sich die Kinder auf die Matte und geben sich gegenseitig eine Tier Massage (sie klopfen sich ruhig und gefühlvoll gegenseitig auf den Rücken).