

# STB-Kindercup Gymnastik

# sportartvorbereitender Wettkampf im Alter von 6 bis 10 Jahren

# **Ausschreibung 2021**

Bei Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung

### STB - Kindercup Gymnastik

Angelina Baumgart Tel.: 0711/280-77-213 Mail: baumgart@stb.de

# <u>Gerätebedarf</u> (für die vier Basisaufgaben):

- 7 Hütchen
- 1 Kleinkasten
- 3 Kasteneinsätze
- 3 Turnmatten
- 3 Stoppuhren
- 1 Koordinationsleiter (bzw.10 Stäbe oder Bodenklebeband)

### Zusätzlicher Gerätebedarf für den STB Kindercup Gymnastik:

- 1 Gymnastikball
- 1 Seil

### **Bewertungshinweis:**

Pro Aufgabe/Anforderung sind minimal 1 Punkt und maximal 10 Punkte erreichbar. Bei der Zeitmessung wird die erste Stelle nach dem Komma zur Wertung genommen (Bsp: 16,23 und 16,27 entspricht 16,2!)





## Gewandtheitslauf

### Lern- und Ausbildungsziele

Koordinative Fähigkeiten: Räumliche Orientierungs-, Reaktions-, und Differenzierungsfähigkeit

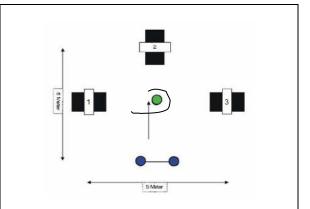
Konditionelle Fähigkeiten: Bewegungsschnelligkeit, Sprung- und Stützkraft

Konzentrative Fähigkeiten: Startsignal, Raumwege

### Aufbau:

Der Parcours wird auf einem Quadrat von 5m Seitenlinien aufgebaut.

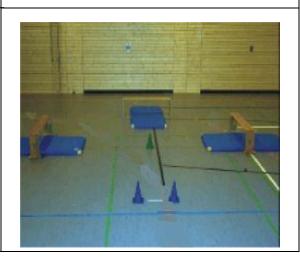
Von der Startlinie aus wird im Abstand von 2,50 m ein Hütchen aufgestellt, weitere 2,50 m dahinter ein Kasteneinsatz mit einer Turnmatte. Links und rechts vom Hütchen steht im Abstand von jeweils 2,50 m ein Kasteneinsatz mit Turnmatte (siehe Skizze).



### Aufgabe:

Das Kind läuft von der Startlinie von links um das Hütchen herum zum linken Kastenteil 1, überquert das Kastenteil, um sofort danach unten durchzukriechen.

Läuft zum Hütchen, von links darum herum zum hinteren Kastenteil 2. Überquert dieses, kriecht unten hindurch und läuft wieder zum Hütchen, von links darum herum zum rechten Kastenteil 3. Überquert dieses, kriecht unten hindurch und läuft wieder zum Hütchen, von links einmal darum herum zum Start/Ziel.



### Wertungstabelle:

10 Punkte	= < 18.0 Sek.	5 Punkte	= 24,1 - 25,5 Sek.	
9 Punkte	= 18,1 - 19,5 Sek.	4 Punkte	= 25,6 - 27,0 Sek.	
8 Punkte	= 19,6 - 21,0 Sek.	3 Punkte	= 27,1 - 28,5 Sek.	
7 Punkte	= 21,1 - 22,5 Sek.	2 Punkte	= 28,6 - 30.0 Sek.	
6 Punkte	= 22,6 - 24,0 Sek.	1 Punkte	=> 30.1 Sek	

### Bewertung:

Für jede Abkürzung innerhalb einer Strecke (von Hütchen zu Kastenteil und wieder zu Hütchen) werden 2 Sekunden dazu addiert.

Materialbedarf: 3 Hütchen, 3 Kasteneinsätze, 3 Turnmatten, 1 Stoppuhr

**Personalbedarf:** mindestens 1 Person (Zeitnahme / Bewertung)





# Stützkraft

### Lern- und Ausbildungsziele

Koordinative Fähigkeiten: Räumliche Orientierungs-und Differenzierungsfähigkeit

Konditionelle Fähigkeiten: Stützkraft- und Mittelkörperkraftausdauer

Konzentrative Fähigkeiten: Startsignal, Körperpositionen kontrollieren (Gesäß und Füße)

### Aufbau:

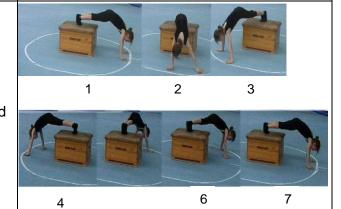
Ein Kleinkasten,-optional kann als Hilfsmittel ein Kreis von 0,80m Radius von der Kastenmitte aus markiert werden, um ein Durchhängen des Gesäß zu vermeiden. Eine Markierung von Start und Ende ist erforderlich



### Aufgabe:

Liegestütz vorlings, die Füße sind in der Mitte des Kleinkasten, die Hände stützen immer innerhalb des Kreises, das Gesäß muss deutlich über der Schulterhöhe bleiben.

Einmal den Kleinkasten nach links (1-7) und einmal nach rechts (7-1) umstützeln (je 360°). Vom Startpunkt aus jeweils zum Startpunkt zurückstützeln.



### Wertungstabelle:

10 Punkte	= < 18,9 Sek.	5 P	Punkte	= 23 - 23,9 Sek.	
9 Punkte	= 19 - 19,9 Sek.	4 P	Punkte	= 24 - 24,9 Sek.	
8 Punkte	= 20 - 20,9 Sek.	3 P	Punkte	= 25 - 25,9 Sek.	
7 Punkte	= 21 - 21,9 Sek.	2 P	Punkte	= 26 - 26,9 Sek.	
6 Punkte	= 22 - 22.9 Sek.	1 P	Punkt	= > 27 Sek.	

### Bewertung:

Bei Absinken auf die Knie/Schienbein oder Sturz der Füße vom Kasten wird die Übung fortgesetzt und jeweils 2 Sekunden dazu addiert.

Gesäß unter Schulter ergibt 1 Punkt in dieser Disziplin

Materialbedarf: 1 Kleinkasten, 1 Stoppuhr

Personalbedarf: 1 mindestens 1 Person (Zeitnahme / Bewertung)





# "Hüpfen" mit Armschwüngen

### Lern- und Ausbildungsziele

Koordinative Fähigkeiten: Räumliche Orientierungs-, Rhythmus-, Reaktions- und

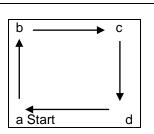
Differenzierungsfähigkeit

Konditionelle Fähigkeiten: Sprungkraft, Arm-und Schulterkraft

Konzentrative Fähigkeiten: Startsignal, Raumwege, Bewegungswechsel (Beine-Arme)

### Aufbau:

Vier Bahnen (Wechselschritthüpfer, Seitgalopp, Prellsprünge rückwärts, Wechselschritthüpfer) auf einem Quadrat von 9 x 9 m sind zu absolvieren. Jedes Eck a, b, c und d kann mit einem Hütchen markiert werden (die Markierung entspricht einer Hälfte des Volleyballfeldes).



### Aufgabe:

- Bahn: Auf Kommando vom Startpunkt
   Wechselschritt-Hüpfer mit Diagonal-Armschwüngen zu Eck b)
- 2. Bahn: Seitgalopp-Hüpfen mit Armschwüngen seithoch, zu Eck c),
- 3. Bahn: Prellsprünge rückwärts mit Armschwüngen vorhoch- und abwärts zu Eck d)
- 4. Bahn: 1/4 Drehung, Gesicht zu Start- Ziel (d bis a). Wechselschritt- Hüpfer mit Parallel-Armschwüngen zum Ziel a)

Bei Platzmangel kann die Übung auch in Vor- und Rückbahnen durchgeführt werde.



Bahn 3



Bahn 4

### Wertungstabelle:

10 Punkte	= < 18,9 Sek.	5 Punkte	= 23 - 23,9 Sek.	
9 Punkte	= 19 - 19,9 Sek.	4 Punkte	= 24 - 24,9 Sek.	
8 Punkte	= 20 - 20,9 Sek.	3 Punkte	= 25 - 25,9 Sek.	
7 Punkte	= 21 - 21,9 Sek.	2 Punkte	= 26 - 26,9 Sek.	
6 Punkte	= 22 - 22 9 Sek	1 Punkt	= > 27 Sek	

### Bewertung:

Nicht ausschreibungsgemäße Ausführung pro Bahn = 2 Sekunden Addition

MaterialMaterialbedarf: 4 Hütchen, 1 Stoppuhr

Personalbedarf: 1 Person Zeitnahme, 1 Person Bewertung





## Koordinationsleiter

Lern- und Ausbildungsziele

Koordinative Fähigkeiten: Räumliche Orientierungs-, Reaktions- und Differenzierungsfähigkeit

Konditionelle Fähigkeiten: Bewegungsschnelligkeit

Konzentrative Fähigkeiten: Startsignal, Positionssicherung

# Aufbau: Zum Beispiel mit einer Koordinationsleiter, die auch einfach durch Klebestreifen/Stäbe ersetzt werden kann, welche wiederum auf dem Boden bzw. Rasen im Abstand von rund 40 cm fixiert/eingezeichnet werden. (10 Sprossen zum überqueren) Aufgabe: Hinreihe: beidbeiniges Hüpfen 10 ,Sprossen' sind zu überqueren Umdrehen dann Rückreihe: seitwärts laufen 10 ,Sprossen' sind zu überqueren

### Wertungstabelle:

10 Punkte	= < 7,9 Sek.	5 Punkte	= 12 - 12,9 Sek.
9 Punkte	= 8 - 8,9 Sek.	4 Punkte	= 13 - 13,9 Sek.
8 Punkte	= 9 - 9,9 Sek.	3 Punkte	= 14 - 14,9 Sek.
7 Punkte	= 10 - 10,9 Sek.	2 Punkte	= 15 - 15,9 Sek.
6 Punkte	= 11 - 11.9 Sek.	1 Punkt	= > 16 Sek

Materialbedarf: 1 Koordinationsleiter Alternative 10 Seile, Stäbe oder Bodenklebestreifen,

1 Stoppuhr

**Personalbedarf:** mindestens 1 Person (Zeitnahme)





# Hüpfen

Aufgabe	Bewertung	Punkte
mind. 4 Pferdchensprünge nach vorne	- Pferdchensprünge nicht erkennbar	0 Punkte
	- Pferdchensprünge erkennbar	1 Punkt
	- Pferdchensprünge klar erkennbar und schön ausgeführt	2 Punkte
<ul> <li>mind. 4 Wechselhüpfer rückwärts</li> </ul>	- Hüpfer rückwärts nicht gemacht	0 Punkte
	- Hüpfer rückwärts erkennbar	1 Punkt
	<ul> <li>Hüpfer rückwärts klar erkennbar und schön ausgeführt</li> </ul>	2 Punkte
mind. 4 Seitgalopp nach links bzw. rechts	- Seitgalopp nicht gemacht	0 Punkte
	- Seitgalopp erkennbar	1 Punkt
	<ul> <li>Seitgalopp klar erkennbar und schön ausgeführt</li> </ul>	2 Punkte
<ul> <li>mind. 4 Seitgalopp zurück (gegengleich)</li> </ul>	- Seitgalopp nicht gemacht	0 Punkte
	- Seitgalopp erkennbar	1 Punkt
	<ul> <li>Seitgalopp klar erkennbar und schön ausgeführt</li> </ul>	2 Punkte
4 Schlusssprünge mit jeweils ¼ Drehung rechts	- Schlusssprünge nicht erkennbar	0 Punkte
oder links, senken in den einbeinigen Kniestand	- Schlusssprünge erkennbar	1 Punkt
	<ul> <li>Schlusssprünge und senken in den Kniestand klar erkennbar und schön ausgeführt</li> </ul>	2 Punkte
Mit allen 5 Anforderungen können max. 10 Punkte erreicht werden		

# Personalbedarf: 1 Bewerter/in



# Gehen

Aufgabe	Bewertung	Punkte
<ul> <li>vorwärts gehen, dabei beim 4. und 8. Schritt</li> </ul>	- mit zweimaligem Absetzten des Fußes	0 Punkte
Stand auf einem Bein (Fußspitze in Kniehöhe)	- mit einmaligem Absetzten des Fußes	1 Punkt
	- mit keinem Mal Absetzten des Fußes	2 Punkte
rückwärts gehen, dabei beim 4. und 8. Schritt	- mit zweimaligem Absetzten des Fußes	0 Punkte
Stand auf einem Bein (Fußspitze in Kniehöhe)	- mit einmaligem Absetzten des Fußes	1 Punkt
, , ,	- mit keinem Mal Absetzten des Fußes	2 Punkte
mind. 4 Nachstellschritte oder	- kein Nachstellschritt erkennbar	0 Punkte
-hüpfer vorwärts	- kommt nicht vorwärts, Bewegungsweite fehlt	1 Punkt
	<ul> <li>Nachstellschritt klar erkennbar und schön ausgeführt</li> </ul>	2 Punkte
• ein Schritt vorwärts in die Schrittstellung, ½	- mit zweimaligem Gleichgewichtsverlust	0 Punkte
Drehung rechts oder links (Füße bleiben in	- mit einmaligem Gleichgewichtsverlust	1 Punkt
Schrittstellung), danach ½ Drehung zurück	- ohne Gleichgewichtsverlust	2 Punkte
mind. 4 Kreuzschritte nach rechts oder links	- keine Seitrichtung erkennbar	0 Punkte
mit abwechselnd vorne und hinten gekreuzt, gegengleich wiederholen	<ul> <li>nicht vorne und hinten abwechselnd gekreuzt</li> </ul>	1 Punkt
g-g-1.g1	- Kreuzschritt klar erkennbar	2 Punkte
	Mit allen 5 Anforderungen können max. 10 Punkte e werden	erreicht

### Personalbedarf:

1 Bewerter/in



# Ball

Aufgabe	Bewertung	Punkte
Am Platz:  Ball 4 x prellen mit der	- prellen nicht erkennbar	0 Punkte
rechten Hand	- prellen erkennbar, handgerätetechnisch aber falsch (z.B. auf den Ball schlagen)	1 Punkt
	<ul> <li>prellen klar erkennbar und schön ausgeführt</li> <li>Auf die richtige Hand achten!</li> </ul>	2 Punkte
Am Platz:  Ball mit der rechten	- Ball wird zweimal nicht gefangen	0 Punkte
Hand hochwerfen, mit beiden Händen fangen,	- Ball wird einmal nicht gefangen	1 Punkt
wiederholen	- Ball wird beides Mal gefangen  F Auf die richtige Hand achten!	2 Punkte
Am Platz:  Ball 4 x prellen mit der	- prellen nicht erkennbar	0 Punkte
linken Hand	- prellen erkennbar, handgerätetechnisch aber falsch (z.B. auf den Ball schlagen)	1 Punkt
	<ul> <li>prellen klar erkennbar und schön ausgeführt</li> <li>Auf die richtige Hand achten!</li> </ul>	2 Punkte
Am Platz:  Ball mit der linken Hand	- Ball wird zweimal nicht gefangen	0 Punkte
hochwerfen, mit beiden Händen fangen,	- Ball wird einmal nicht gefangen	1 Punkt
wiederholen	- Ball wird beides Mal gefangen  F Auf die richtige Hand achten!	2 Punkte
Ball auf den Boden legen, anrollen, hinterher	- Ball rollt nicht sondern hüpft	0 Punkte
laufen und mit der Fußspitze anhalten	- Ball wurde gerollt aber nicht mit der Fußspitze angehalten	1 Punkt
	- Ball schön gerollt und mit der Fußspitze angehalten	2 Punkte
	Mit allen 5 Anforderungen können max. 10 Punkte e	rreicht werden

### **Materialbedarf:**

1 Ball

### Personenbedarf:

1 Bewerter/in



# Seil

Aufgabe	Bewertung	Punkte		
<ul> <li>das Seil an einer Körperseite nach hinten schwingen, wieder vor schwingen und an der anderen Körperseite</li> </ul>	- Seil nicht seitlich zum Körper geschwungen	0 Punkte		
wiederholen (rück - vor, andere Seite rück - vor), insgesamt viermal, an jeder	- Seilmitte kippt beim Schwingen	1 Punkt		
Körperseite zweimal)	<ul> <li>Seil wird schön nach hinten und nach vorne geführt ohne zu kippen</li> </ul>	2 Punkte		
<ul> <li>Vorwärts laufen mit Seildurchschlägen vorwärts, bei jedem zweiten Schritt (2er</li> </ul>	- kein laufen mit Seildurchschlägen	0 Punkte		
Lauf),(ca. 8 Schritte, 4 Seildurchschläge)	- hängen bleiben, schlechte Seilführung, kein Bewegungsfluss	1 Punkt		
	- schönes Vorwärtslaufen ohne hängen bleiben.	2 Punkte		
<ul><li>Am Platz:</li><li>mind. 4 Schlusshüpfer mit Zwischenfederung</li></ul>	- keine erkennbare Zwischenfederung	0 Punkte		
_moonomous.ng	- hängen bleiben	1 Punkt		
	<ul> <li>klar erkennbare</li> <li>Zwischenfederung ohne</li> <li>hängen bleiben.</li> </ul>	2 Punkte		
Am Platz:	- Pause zwischen den Hüpfern	0 Punkte		
<ul> <li>mind. 2 Schlusshüpfer ohne Zwischenfederung</li> </ul>	- hängen bleiben	1 Punkt		
	- klar erkennbare Hüpfer ohne hängen bleiben.	2 Punkte		
Am Platz:  Schlusshüpfer, am Ende das Seil nach	- Seil trifft nicht unter den Fuß	0 Punkte		
vorne unter den aufgestellten Fuß schwingen und Seil spannen.	Fuß wird nicht aufgestellt, Seil nicht gespannt.	1 Punkt		
	Übergang vom Hüpfen und Seil unter den aufgestellten Fuß schön ausgeführt, Seil ist am Ende gespannt	2 Punkte		
Mit allen 5 Anforderungen können max. 10 Punkte erreicht werden				

### **Materialbedarf:**

1 Seil

### Personenbedarf:

2 Bewerter/innen





# **STB-Kindercup Gymnastik**

Altersgruppe: 6-10 Jahre

Vorname	Name	Jahrgang	Jahrgang Altersklasse		
			6 7	8 9 10	
Anforderungen	Abzüge	Leistung		Punkte	
Gewandtheitslauf (mit Überspringen und Durchkriechen)	(je Fehler Addition 2 Sek.)		Sekunden		
Stützkraft	(je Fehler Addition 2 Sek.)	;	Sekunden		
Springen mit Armschwüngen	(je Fehler Addition 2 Sek.)	\$	Sekunden		
Koordinationsleiter	(d 1 5 5	;	Sekunden		
Hüpfen			Punkte		
Gehen			Punkte		
Ball			Punkte		
Seil			Punkte		
Gesamtpunktzahl:					
Platz:					